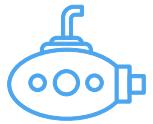


BATALHA NAVAL



Objetivo

Afundar primeiro todos os navios do adversário.

Antes de começar

Marque no seu jogo onde ficam as suas embarcações, sem encostar uma na outra. Seu adversário não pode ver o seu jogo, nem você pode ver o dele.

SEU JOGO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

As regras podem variar.

Alguns dizem que devemos dizer o nome da embarcação atingida logo no primeiro tiro, por exemplo. Outros dão um bônus de nova jogada para quando se afunda uma embarcação do adversário.

Basta combinar direitinho antes de começar.

Quem começa

Tire no par ou ímpar para decidir quem começa.

Observação

Vá anotando no seu jogo os tiros que o adversário der e também quando ele afundar algo seu.

Faça o mesmo na tabela que mostra o jogo dele.

Como se joga?

Cada jogador, na sua vez, pode dar três "tiros", tentando acertar alguma embarcação no jogo do adversário. Exemplo: você está jogando e diz "A2". se não tiver nada neste quadrinho, o outro jogador responde: "ÁGUA". Daí, você marca um "X" neste quadrinho. Se você acertou algo, ele diz: "FOGO". Então você pinta este quadrinho.

Quando você atinge todos os quadrinhos de uma embarcação, o outro precisa dizer: "AFUNDOU!".

JOGO DO ADVERSÁRIO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Palpite errado

Palpite certo

Se você quiser "dar um tiro" neste quadrinho, é só falar as coordenadas dele: D9

Tiros do adversário

Acertos do adversário

BATALHA NAVAL

SEU JOGO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

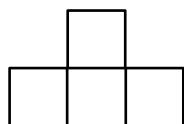
2 SUBMARINOS



2 CRUZADORES



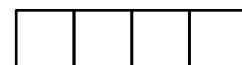
1 HIDROAVIÃO



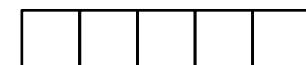
JOGO DO ADVERSÁRIO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

1 ENCOURAÇADO



1 PORTA-AVIÕES



BATALHA NAVAL

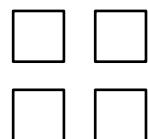
SEU JOGO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

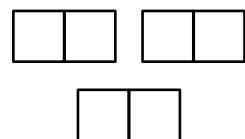
JOGO DO ADVERSÁRIO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A															
B															
C															
D															
E															
F															
G															
H															
I															
J															
K															
L															
M															
N															
O															

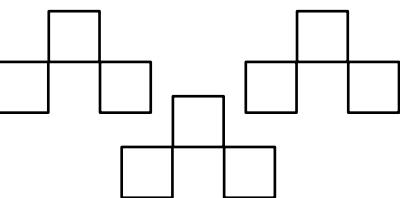
4 SUBMARINOS



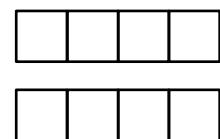
3 CRUZADORES



3 HIDROAVIÕES



2 ENCOURAÇADOS



1 PORTA-AVIÕES

